|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ENCHERES COMPETITIVES | | | | | | |
| **INTERVENTIONS** (Style, Réponses, 2/1, en réveil) | | | | | | |
| Standard  Réponses : cue-bid fitté, soutien à saut faible,  Nouvelle couleur à saut fitté, nouvelle couleur forcing.  Réveil : 1SA=-10-13, 2SA= 17-19, (stayman, texas Texas I..)  Réveil naturel au palier de 1 limité à 14H,  1♣ - - 2♣ = ⧫ + ♥, 1♣/⧫ - - 2⧫ = ♥+♠, 1♥ - - 2♥ = ♠ + m  1♠ - - 2♠= ♥ + m, 1♥/1♠ - - 3♣/⧫ = 6 cartes + ouverture  1♣/⧫/*♥\** - - 2♥/♠\* = 6 cartes + ouverture,  2♥/♠ - - 2SA = 13+ - 16 (stayman, texas,) | | | | | | |
| **INTERVENTIONS A 1SA** (2ème, 4ème, réponses, en réveil) | | | | | | |
| 2ème, 4ème : (15) 16-18,  Réponses : tout texas si ouverture Majeure (texas impossible =stayman)  Pas de modif si ouverture mineure  Réveil : (9) 10-13, texas… même principe que ci-dessus. | | | | | | |
| **INTERVENTIONS A SAUT** (style, réponses, SA inusuel) | | | | | | |
| Barrages naturels.  Michael’s précisés | | | | | | |
| **INT. PAR CUE-BID** (style, réponses, en réveil) | | | | | | |
| Michael’s précisés  1♣ 3♣, 1♦ 3♦, 1♥ 3♥, 1♠ 3♠,2♥/♠ 3♥/♠ = gambling pour jouer 3sa (demande d’arrêt) 1x 3x demande d’arrêt  1x P 1y 2y = naturel  1x P 1y 2x = les 2 autres 5/5 constructif  1x P 1y 2SA= les 2 autres 5+/5 défensif | | | | | | |
| **INT. SUR 1SA** (fort/faible, en réveil, réponses) | | | | | | |
| *SA fort*   * **X=singleton mineur (5 m 4M 3M 1m)** * 2♣ landy, 2♦ multi, 2♥/2♠ 5+♥/♠ + 4+m * 2SA mm, 3♣/3♦ naturel   *SA faible :*tout texas , X zone haut+(satyman, texas), 2♣ landy | | | | | | |
| **INT. SUR LES BARRAGES** (contre, cue-bid, sauts, SA) | | | | | | |
| 2♥/2♠ 4♣/♦ = M’ +♣/♦ Cue-bid = mineures ou recherche de 3sa (priorité à demande d’arrêt)  3♣ 4♣ = ♦+♥, 3♣/3♦ 4♦ = les 2 Majeures | | | | | | |
| **SUR LES OUVERTURES FORTES ARTIFICIELLES** | | | | | | |
| Sur le 1♣ fort : x d’appel, 1sa les min, 2sa les Maj ? sinon nat  2♣,2♦ fort : x la couleur, sinon nat | | | | | | |
| **ATTITUDE APRES UN CONTRE D’APPEL ADVERSE** | | | | | | |
| Saut = Rencontre, 1M X 3M barrage, 1M X 2SA trustcott… | | | | | | |
| ATTAQUES ET SIGNALISATION | | | | | | |
| CONVENTIONS D’ENTAMES | | | | | | |
|  | | Entame | | Dans couleur partenaire | | |
| Couleur | | Pair-Impair | | Pair-Impair | | |
| Sans-Atout | | 4ème meilleure | | Pair-Impair | | |
| Au cours du jeu | | Petit prometteur | | Pair-Impair | | |
| Autres : entame du Roi à la couleur possible avec AR secs ou AR(x) et un sing. annexe. | | | | | | |
| ENTAMES | | | | | | |
| Carte | Couleur | | | | Sans-atout | |
| As | ARx(x), ARJ(x),A(x) | | | | Appel / Refus | |
| Roi | RD(x), AR, AR+ sing | | | | déblocage ou compte | |
| Dame | DV(x), D(x) | | | | DV10/9x, ADVx, RDx | |
| Valet | V10(x), V(x), RV10x | | | | V109/8, AV10x, RV10x | |
| 10 | (H)109x , 10x | | | | (H)109(x),1098x,109xx ? | |
| 9 | 9x, RV9x | | | | 9x(x),109xx ? | |
| Grosse | Sx, xSxx, HxSx | | | | Sx, Sxx, xSxx(x), HSx | |
| Petite | HxS,xxS, HxxxS | | | | HxxS(x), HSx | |
| SIGNAUX PAR ORDRE DE PRIORITE | | | | | | |
|  | Sur entame du partenaire | | Couleur jouée par le déclarant | | | En défaussant |
| Couleur :1er | Compte | | Compte | | | Compte |
| 2ème | Gros appel | | Préférentiel | | | Préférentiel |
| 3ème | Préférentiel | |  | | | Préférentiel |
| SA : 1er | Compte | | Compte | | | Compte |
| 2ème | Gros appel | | Préférentiel | | | Gros appel |
| 3ème | Préférentiel | |  | | | Préférentiel |
| Autre signalisation (y compris à l’atout)  Appel de Smith : grosse carte= qqch anormal  Echo à l’atout = envie de couper ou compte inversé ou préf | | | | | | |
| **CONTRES** | | | | | | |
| **CONTRE D’APPEL** | | | | | | |
| Classique  Cachalot, voire convention spéciale  1♣/♦ x xx, possibilité de majeure si envie de punir | | | | | | |
| CONTRES, SURCONTRES ARTIFICIELS OU SPECIAUX | | | | | | |
| Le contre de l’ouvreur : 3 cartes et une ouverture correcte…  Lightener, contre d’entame, classique… | | | | | | |
| CARTE DE CONVENTION FFB C:\www\image\ffb1.gif   1. VINAY Y. GALINSKY | | | | | | |
| **RESUME DU SYSTEME** | | | | | | |
| PRINCIPES GENERAUX ET STYLE | | | | | | |
| **Majeure 5ème, Meilleure mineure**  **SA Fort** (15-17)  **2♣ : FI majeur ou Forcing manche**  **2♦ : Multi**  **2♥/♠ : 5+ ♥/♠ + 4+ mineure**  **En 4ème 2♦, 2♥/♠ : 11-13H (uni 6ème/ 5-5)** | | | | | | |
| ***CONVENTIONS SPECIALES POUVANT NECESSITER LA MISE AU POINT D’UNE DEFENSE*** | | | | | | |
| -**Cachalot** : 1♣ 1⧫ X 🡪 4+ ♥, 1♣ 1♦ 1♥🡪 4+ ♠  1♣ 1⧫ 1♠🡪 équivalent d’un X  De même sur 1♣/♦ 1♥ X 🡪 4+ ♠  1♣/♦ 1♥ 1♠🡪 équivalent d’un X  **-2⧫ MULTI** | | | | | | |
| Remarques importantes ne figurant pas ailleurs | | | | | | |
| **Selon la vulnérabilité destructif ou constructif. Ouvertures** : 2♦, 2♥, 2♠  Psychiques : Rares  **Blackwood : 30-41** | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIPTION DES OUVERTURES** | | | | | | | |
| Ouverture |  | Nbre mini de cartes | Contre négatif jusqu’à | DESCRIPTION | REPONSES | SUITE DE LA SEQUENCE **(et modification après intervention)** | APRES PASSE |
| 1♣ |  | 3 | 4♥ | 10-23H, meilleure mineure | 2♦ : 5 cartes ♣ 10-11HLS  2♣ : SMI  2♥ : 5+♠/4+♥ 5-10HL  2♠ : 6 cartes 4-7H  3♣ : barrage | Cachalot, **Saut barrage**  Roudi constant 3 réponses  2SA relais (mini mini/ maxi 5-5/ maxi)  1♣ X 2SA= Naturel | 2♥ pas de modif  5♠/4♥ 5-10HL |
| 1♦ |  | 3 | 4♥ | 10-23H, meilleure mineure | 3♣ : 5 cartes ♦ 10-11HLS  Sinon Idem que 1♣ | Idem que sur 1♣ | Idem que sur 1♣ |
| 1♥ |  | 5 | 4♦ | 10-22H, Majeure 5e | **1SA : =< 11+ non fitté**  2♠ : rencontre  2SA : 3 atouts 12-14 FM  3♣: 4 atouts limit, 9-11  3♦: 3 atouts limit  3♥: barrage, 4 atouts  3♠/4♣/4♦ : splinter  3SA :11-14, 4 atouts réguliers | **Après X :**  **1SA\* = 3 atouts 9 et +**  XX = dénie le fit  2SA = 4 atouts 8-10 ou 15+  3SA = 4 atouts 11-14  Sauts = Rencontre/super R  **Après interv nat**:  2SA = 3+ atouts limit et +  Cue-bid= 4 atouts FM  3♥ = 4 atouts barrage  X = positif, sans fit  **Sauts = Barrages,**  **Double Sauts = rencontre**. -------------------Splinter (interv) | Drury fitté : le retour à la majeure dénie l’ouverture.  Trustcott,1♥- 2SA : 4atouts +sng  Tout saut rencontre |
| 1♠ |  | 5 | 4♥ | 10-22H, Majeure 5e | 3♥ : 6 cartes limit.  4♥ = splinter  Idem que 1♥ | Idem que 1♥ | Idem que 1♥  1♠ - 2♣ - 2♥ =5P/4C dénie l’ ouverture |
| 1SA |  |  | 4♥ | 15-17H régulier ou semi-régulier,  Majeure 5ème ou mineure 6ème possible | 3♦ = Stayman facultatif  3♥/♠= 5-4 mm sng ♥/sng ♠  4♣= 5-5 MM **de manche**  4♦/♥ = 6 cartes ♥/♠ Manche ou certitude de chelem (+ inférences) | 1sa 3♦ (intervention) 3♥/3♠ (réponse) = 5♠/ 5♥ (on inverse)  1sa P 2♣ P 2♥/2♠ P 4x = splinter  ‘1SA P 2♦ P 2♥ P 2♠ = 5♥ + 5x limit  P 2SA P 3♣/♦/♥ 🡪 x= ♣/♦/♠ resp’  1SA 2M 3♠ = demande d’arrêts M  1SA 3♣ 3♠ = demande d’arrêts ♣ |  |
| 2♣ | X | 0 | 2♦ | Fort Indéterminé Majeur ou Forcing de Manche toutes mains | 2♦ : positif, 5et +  2♥/♠ : pour jouer si 2 fort M  2SA : 4/4ou5/3MM faible  3♣/♦/♥/♠ : unicolore 6ème  4♣/♦/♥/♠ : unicolore plein 6è | 2♣ P 2♦ P  3♥/3♠ = 6♥,4♠ / 6♠,4♥ resp. FI |  |
| 2♦ | X | 0 | 2♥ | Multi : (faible Majeur, FI mineure,  22-23 réguliers) | 2sa relais, 4♣ nomme ta M en texas, 4♦ ta M ? | 2sarelais🡪mini, mini, maxi♠, maxi♥ | Apres intervention, x punitif |
| 2♥/2♠ | X | 5 | 2♠/2sa | 5+ ♥ / 4+ mineure | 2sa = nomme ta min  3♣ = relais | 3♣ relais🡪 (de 3♦ jusqu’4♦) =5-5 maxi ♣, maxi ♦, maxi 5/4♣ maxi 5/4♦, mini♣-♦ | Après intervention, x punitif  Après x, rencontre |
| 2SA |  |  | 3♣ | 20-21 réguliers | 2sa -4♥/4♠= 5/4mm sng ♥/♠, 4sa pas intéressé  4♦ = ♥+♠ les MM | **Rectification fittée,**  2SA P 3♠ P 3sa : pas intéressé |  |
| 3♣/3♦/ 3♥/3♠ |  | 6 | 3♦/♥/♠/3sa | Barrage (fonction de la vul) | Chgt de couleur F1 |  |  |
| 3SA | X | 7 | 4♥ | Majeure au - 7ème | 4♣ / 4♦ relais |  |  |
| **ENCHERES A HAUT PALIER ET CONVENTIONS DE CHELEM** | | | | | | | |
| Après intervention sur 4sa co pa = contre 30 pass 41…  5SA, réponse des rois en baron | | | | | | | |

* Super Forcing

Ex : 1♣ P 1♥ 🡪 *bicolore cher dénie le fit* et bico éco à saut ne dénie pas le fit

3♦ = fit ♥ + courte ♠ (petite bombe)

* Intervention par bicolore adverse :

1er cue bid = **Fit FORCING**, 2ème Cue-bid = **4ème couleur NON FORCING**, \*\*exception 1m 2♦\*\* et 1M 3♣

* Rubenshol
* Landik

* Cachalot
* Roudi constant 3 paliers : 1m(/♥) P 1M P 1SA P 2♣ P 2♦ P 2M  : **pour les jouer**

2SA : **propositionnel pour 3SA**